



## **World Selects Trophy** **Регламент турнира**

1. Каждая команда сыграет как минимум 5 (пять) игр.
2. Все игры предварительного раунда будут проходить в формате 2 периода по 20 минуты чистого времени.
3. Разминка на льду длится 3(три) минуты.
4. Каждая команда должна быть готова за 10 минут ДО начала матча, согласно расписанию турнира, без дополнительных предупреждений.
  - a. Время разминки начинается за 4 минуты до начала игры или, в случае задержки игр, с момента закрытия ворот заливочной машины.
  - b. В случае опоздания команды на разминку, время разминки не будет продлено.
  - c. Команда, опоздавшая на начало игры, будет наказана Малым 2х минутным штрафом.
5. Удаления тренеров с игры за недисциплинированное поведение не подлежат обсуждению.
6. Удаления по поводу экипировки игроков не признаются турниром. Команды обязаны следовать правилам своей Федерации Хоккея по-поводу использования защитных ошейников и зубных кап.
7. При наложении Малого штрафа, игрок должен быть удален со льда на две (2) минуты, и при наложении Большого штрафа игрок должен быть удален на 5 (пять) минут.
8. По окончании основного времени матча, закончившегося вничью, назначаются буллиты в формате «по 3 буллита». Тренерский состав укажет три (3) игрока по окончании основного времени игры. В случае ничейного результата каждая команда будет пробивать по одному буллиту до выигрыша одной из команд (команды не имеют право использовать одного и того же игрока). Игрок не может пробивать свой второй буллит до того момента пока все игроки, кроме вратаря, не были использованы.
  - a. Команда, победившая в основное время получает 3 очка.
  - b. Команда, победившая по буллитам получает 2 очка.
  - c. Проигравшая команда получит 1 очко за ничью в основное время матча.Ниже приведен регламент в случае ничьи в играх плей-офф.
9. Все игроки должны быть записаны в протокол матча (максимум 22 игрока, включая 2 вратаря)
10. В играх турнира будет использовано правило «отложенное положение «Вне игры»».
11. В случае форс-мажорных обстоятельств, по истечении 45 минут после случившегося игра будет объявлена сыгранной и счёт игры останется тем же, что и был зафиксирован во время форс мажорного обстоятельства.
12. В оставшиеся 10 минут матча время игры будет идти без остановок в случае разницы в 5 и более шайб. Игра опять будет продолжена в формате чистого времени в том случае, если разрыв будет уменьшен до 2х шайб (например, 5-3)
13. Каждая команда вправе использовать один (1) 30 секунднй тайм-аут в игре.
14. Каждая команда должна быть готова представить доказательства возраста игрока по запросу оргкомитета турнира. В случае отказа по какой-то причине сделать это, игрок будет дисквалифицирован до того момента, пока надлежющие



документы не будут представлены в оргкомитет. Все игроки, **БЕЗ ИСКЛЮЧЕНИЯ**, должны пройти паспортный контроль перед началом турнира.

15. Протесты не будут рассматриваться.
16. В случае травмы основного вратаря, 10 минут будет дано команде для того, чтобы переодеть второго вратаря, если тот не находился на скамейке запасных.
17. В случае «Атаки соперника сзади» на игрока будет наложен **Большой штраф + Дисциплинарный штраф, и игрок будет немедленно удален до конца игры**. В зависимости от серьезности нарушения, игрок может быть дисквалифицирован на более долгий срок оргкомитетом турнира.
18. Игрок может играть только за одну команду в данном турнире. Игрок будет дисквалифицирован в том случае, если он выступает за две или несколько команд. Исключение может быть сделано только для вратаря по согласию всех главных тренеров команд-участниц.
19. Игрок обязан принять участие минимум в двух(2) играх предварительного раунда для того, чтобы иметь право участвовать в играх плей-офф. Исключение сделано для вратарей.
20. **ВНИМАНИЕ!** Для мальчиков U12 (2009) и девушек всех возрастов силовые приемы запрещены, но со следующим исключением:
  - a. контакте двух игроков плечо в плечо при движении в одном направлении и стремлением играть в шайбу.
21. В случае возникновения драки, игрок покинувший скамейку запасных будет дисквалифицирован по решению Директора турнира и Главного судьи. Тренер будет дисквалифицирован минимум на 1 игру за потерю контроля над своими игроками, покинувшими скамейку запасных.
22. Заливка льда будет производиться после каждого периода или игры в зависимости от возрастной группы.
23. Все игры команды будут начинать на противоположной стороне площадки по отношению к своей скамейке запасных.
24. Протокол проведения матчей
  - a. Тренерский состав получает ключи от раздевалки в соответствии расписания в офисе турнира.
  - b. Тренерский состав должен подписать протокол матча до начала разминки на льду.
  - c. Тренерский состав должен убедиться с командой противника в том, что обе команды используют разные цвета игровых свитеров.
  - d. Команда обязана оставить раздевалку чистой после игры и вернуть ключи в офис турнира. В случае беспорядка в раздевалке, директорат турнира имеет право дисквалифицировать команду.
  - e. Все замечания по-поводу изменения статистика матча должны быть сделаны не позднее 1 часа после игры тренером или менеджером команды.
25. Дисциплина
  - a. Тренер должен контролировать своих игроков в любое время.
  - b. Игрок, получивший МАТЧ ШТРАФ за атаку игрока сзади, будет автоматически дисквалифицирован минимум на 1 игру.
  - c. Игрок будет автоматически дисквалифицирован минимум на 1 игру за непрерывные нарекания с судьями матча.
  - d. Игрок, который физически ударил судью, будет автоматически дисквалифицирован до конца турнира.



- e. Родители и гости турнира не допускаются в "зону игроков и раздевалок". Исключение делается в случае травмы и необходимости помощи.
26. Медицинское обслуживание во время матча.
- a. В случае травмы команда имеет право запросить карету скорой помощи, если необходимо и подтверждено медперсоналом матча.
27. Интерпретация некоторых правил.
- a. **ПРОБРОС:** Команде, совершившей проброс шайбы, не будет разрешена замена полевых игроков до проведения очередного вбрасывания и возобновления игры.
- b. **УМЫШЛЕННАЯ ЗАДЕРЖКА МАТЧА:** если партнеры по команде, совершают между собой передачу шайбу руками в Нейтральной зоне, игра должна быть остановлена, а шайба должна быть вброшена в ближайшей точке вбрасывания в нейтральной зоне в месте, где произошло нарушение. Точка вбрасывания должна быть определена, как точка наименьшего преимущества команды, совершившей передачу шайбы руками.
- c. **ПАС РУКОЙ И ИГРА ВЫСОКОПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ:** если партнеры по команде, совершают между собой передачу шайбу руками в зоне Защиты, судья не должен останавливать игру, при условии, что пас рукой, завершился до того, как игрок и шайба покинули эту зону. Если игрок сыграл высоко поднятой клюшкой в своей или в нейтральной зоне, то вбрасывание производится в ближайшей точке в зоне защиты. Вбрасывание будет сделано на ближайшей точке. Пас рукой разрешается в зоне защиты.
- d. **ИГРА ВЫСОКОПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ В ЗОНЕ НАПАДЕНИЯ:** если игрок атакующей команды сыграл высоко поднятой клюшкой в своей Зоне Нападения, то последующее вбрасывание должно быть произведено в ближайшей точке вбрасывания в Нейтральной зоне.
- e. **ПРОТОКОЛ БУЛЛИТОВ:** Хозяева имеют право выбора, кто начинает пробивать буллиты первым.
- f. **УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ВНЕ ИГРЫ:** если игрок атакующей команды бросает шайбу по воротам, вынуждая вратаря вступить в игру, то в этом случае "отложенное" положение "вне игры" не фиксируется, а линейный судья должен немедленно остановить игру. Вбрасывание производится в зоне защиты атакующей команды. Если игроки атакующей команды при "отложенном" положении "вне игры" продолжают оказывать давление на игроков противника, игра останавливается и вбрасывание производится в средней зоне.
- g. **МАЛЫЙ ШТРАФ:** 2 минуты
- h. **БОЛЬШОЙ ШТРАФ:** 5 минут
- i. **ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ:** 10 минут (споры с судьями, дисциплина). В случае получения повторного **ДИСЦИПЛИНАРНОГО ШТРАФА** в одной и той же игре, игрок автоматически получает **ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ ДО КОНЦА ИГРЫ**.
- j. **ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ ДО КОНЦА ИГРЫ:** 5+20 минут. В случае повторного **ДИСЦИПЛИНАРНОГО ШТРАФА ДО КОНЦА ИГРЫ** игрок автоматически получает **МАТЧ ШТРАФ**. Если любой игрок или официальный представитель команды наказывается вторым Дисциплинарным до конца игры штрафом во время участия, в каком-либо чемпионате или турнире, он должен быть автоматически отстранен



от участия в следующей игре своей команды на этом чемпионате или турнире.

- к. МАТЧ ШТРАФ: 5+20 минут. Игрок или представитель команды, наказанные Матч штрафом, подвергаются автоматической дисквалификации. Это означает, что игрок или представитель команды должен быть отстранен от участия, как минимум, в следующей игре своей команды, а его случай должен быть предметом рассмотрения Надлежащими инстанциями.

*Оргкомитет турнира оставляет за собой право последнего слова по интерпретации правил.*

### **Определение мест команд в предварительном раунде**

Равные по количеству очков команды пройдут через каждый пункт до того момента, пока не выявится победитель. Пример: если пункт № 1 не определит победителя, то принимается пункт № 2 и т. д.

В случае, когда 2 команды имеют равное количество очков, для распределения мест применяются последовательно следующие критерии:

1. Результат матча между командами
2. Больше количество выигранных игр (включая игры овертайма)
3. Лучшая разница - Формула = (Заброшенные шайбы + Пропущенные шайбы) / Пропущенные шайбы.
4. Меньшее количество пропущенных шайб
5. Больше количество заброшенных шайб
6. Меньшее количество штрафных минут за весь турнир
7. Подброс монеты

В случае, когда 3 и больше команд имеют равное количество очков, для распределения мест применяются последовательно следующие критерии:

1. Больше количество выигранных игр (включая игры овертайма)
2. Лучшая разница формула = (Заброшенные шайбы + Пропущенные шайбы) / Пропущенные шайбы. Если пропущенные шайбы = 0, Ваша команда будет впереди всех. Если 2 или больше команд имеют пропущенные шайбы = 0, команда с большим количеством заброшенных шайб будет впереди.
3. Меньшее количество пропущенных шайб
4. Больше количество заброшенных шайб
5. Меньшее количество штрафных минут за весь турнир
6. Подброс монеты

После определения победителя по пункту “3+команды” оставшиеся команды снова начнут процесс определения победителя, чтобы обозначить следующего победителя. Пример: если 4 команды (команда А, В, С & D) одинаковы, и команда В является победителем, то команды А, С и D затем снова пересматриваются по пункту “3х команд”. После того, как ничья дойдет до последних 2 команд, вы вернетесь к критерию «2х команд», описанному выше.



### **Ничейные результаты во время игр Плей-офф**

В случае ничейного результата в основное время матча плей-офф овертайм будет сыгран по следующим правилам:

1. Один 5 минутный овертайм до заброшенной шайбы.
2. Команды играют три (3) на три (3) плюс вратари.
3. В случае ничьи, пробивается по 3 буллита и в случае ничейного результата по 1 буллиту до момента определения победителя. 3 игрока будут определены тренером команды в конце регулярного времени. После 3х буллитов команда имеет право использовать одного и того же игрока.

### **Будьте так добры, прочитайте внимательно:**

Просьба ко всем участникам турнира проявлять уважение к судьям во время проведения всего соревнования. Вы вправе обсудить спорные моменты во время турнира с Главным судьёй турнира, назначенным оргкомитетом. Главный судья не вправе изменить решения судей. Однако оргкомитет турнира обратил внимание на достойное уважение тренерского состава команд со стороны судей, и надеется на достойное уважение судей со стороны тренерского состава. Судьи не будут упражняться в терпении в случае непристойных выражений и оскорблений со стороны тренерского состава.

*Оргкомитет турнира оставляет за собой право последнего слова по интерпретации правил.*

Sergei Zak  
World Selects Trophy – LGS Europe AB  
Email: [szak@worldhockeygroup.com](mailto:szak@worldhockeygroup.com)